

**Auditorium Comelli**  
**via Sabbadini, 31**  
**Udine**



**martedì**  
**9 novembre 2021**

**Infanzia e adolescenza ai tempi del Coronavirus**  
**Caratteristiche comportamentali ed esigenze educative**

**Tempo di pandemia: adolescenti tra consumi e dipendenze**

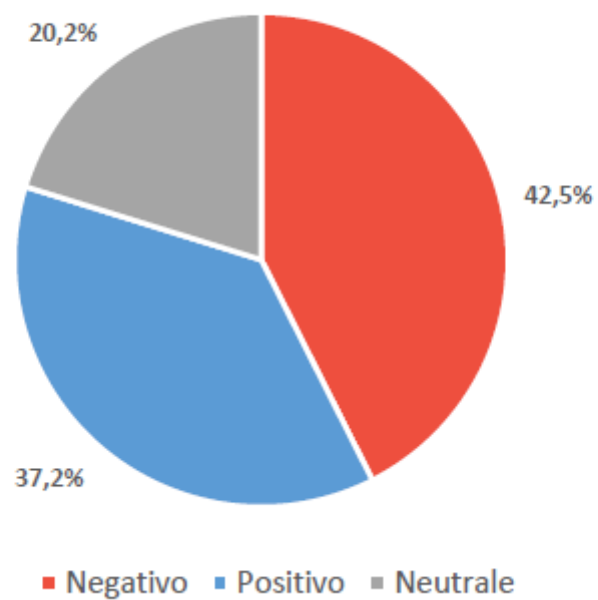
**Enrico Moratti**

# **I VISSUTI**

**INTERNET VIDEOGAME E GIOCO D'AZZARDO**

**SOSTANZE LEGALI E ILLEGALI**

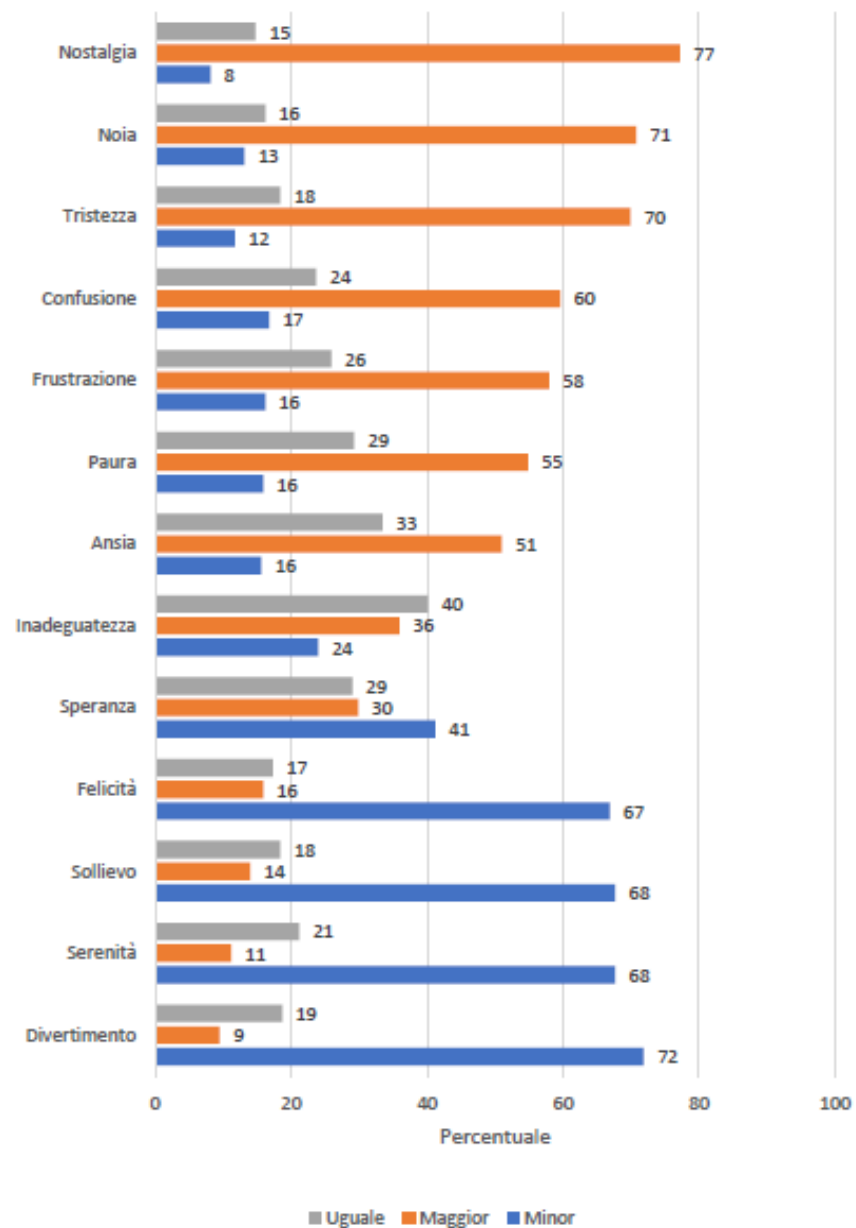
Figura 2.1: Come stai vivendo questi giorni di autoisolamento? Distribuzione percentuale del sentiment. Italia – Anno 2020



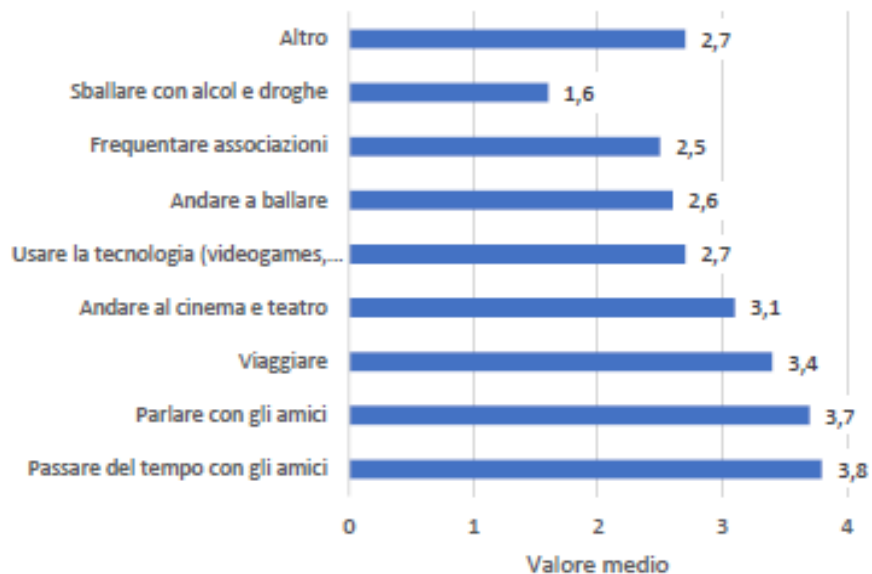




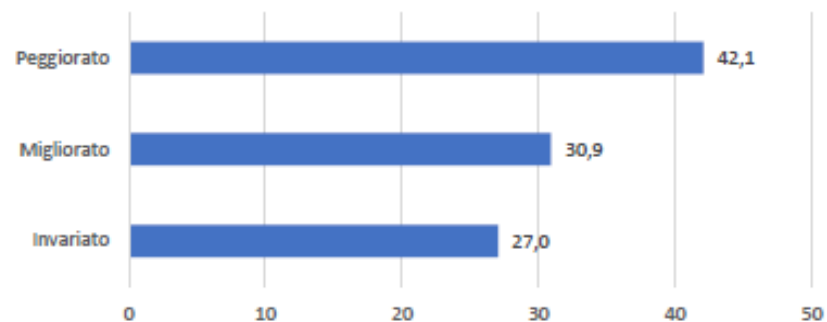
Tab.3.6 - Durante la pandemia, rispetto a prima, provavo minor, maggior o uguale



Tab. 1.2.1 - L'idea di divertimento (1 = Per nulla, 2 = Poco, 3 = Abbastanza, 4 = Molto)



Tab.3.7 - Nel secondo lockdown rispetto al primo lo stato d'animo era?



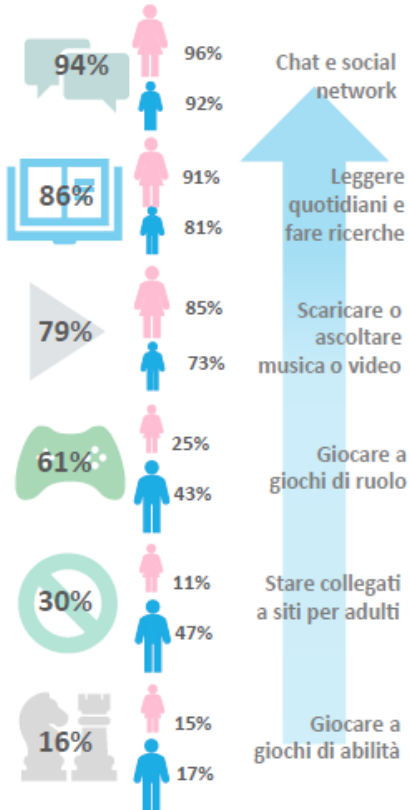
**I VISSUTI**

**INTERNET VIDEOGAME E GIOCO D'AZZARDO**

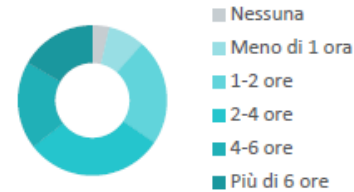
**SOSTANZE LEGALI E ILLEGALI**

# Il mondo di Internet: risorse e pericoli

## Come lo utilizzano gli studenti?



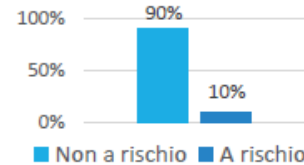
## Ore trascorse sui internet:



## I rischi della rete:

Il 26% dei minorenni afferma di usare siti per adulti.

### Dipendenza da Internet\*:



### Cyberbullismo e challenge online

#### Cyberbulli



#### Cybervittime

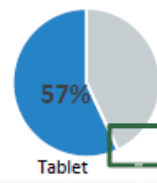
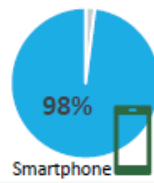
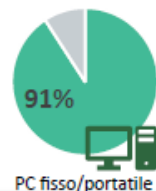


#### Aver sentito parlare di challenge online



\*SPIUT (Short Problematic Internet Use Test)

## Quali device possiedono?



**Il 98% degli studenti possiede un device e lo usa per connettersi!**



**Tabella 3.3: Profili di rischio nell'utilizzo di Internet secondo il test SPIUT: distribuzione percentuale per genere e fasce di età. Italia Anno 2020**

	Maschi	Femmine	Totale	Minorenni	Maggiorenni
Non a rischio	92,6	88,3	90,5	89,6	91,9
A rischio	7,4	11,7	9,5	10,4	8,1

**Tabella 3.4: Utilizzatori di Internet e caratteristiche di contesto e familiari: distribuzione percentuale. Italia – Anno 2020**

		Utilizzatori non a rischio (%)	Utilizzatori a rischio (%)
Ore trascorse a navigare in Internet in <u>un giorno di scuola</u>	Nessuna	4,0	0,4
	< 1 ora	8,5	2,1
	1-2 ore	24,3	10,8
	2-4 ore	31,7	15,3
	4-6 ore	18,3	24,8
	> 6 ore	13,3	46,6
Andamento scolastico	Ottimo	13,6	6,2
	Buono/medio	84,5	88,5
	Basso	1,9	5,3
Avere genitori che fissano regole dentro/fuori casa	Quasi sempre/spesso	51,7	52,9
	Qualche volta/di rado/quasi mai	48,3	47,1
Avere genitori che sanno con chi/dove trascorrono la sera	Quasi sempre/spesso	89,1	83,1
	Qualche volta/di rado/quasi mai	10,9	16,9
Avere genitori che monitorano i figli il sabato sera	Sempre/abbastanza spesso	91,7	85,9
	Qualche volta/In genere non lo fanno	8,3	14,1
Sentirsi sostenuti affettivamente dai genitori	Quasi sempre/spesso	82,6	66,3
	Qualche volta/di rado/quasi mai	17,4	33,7

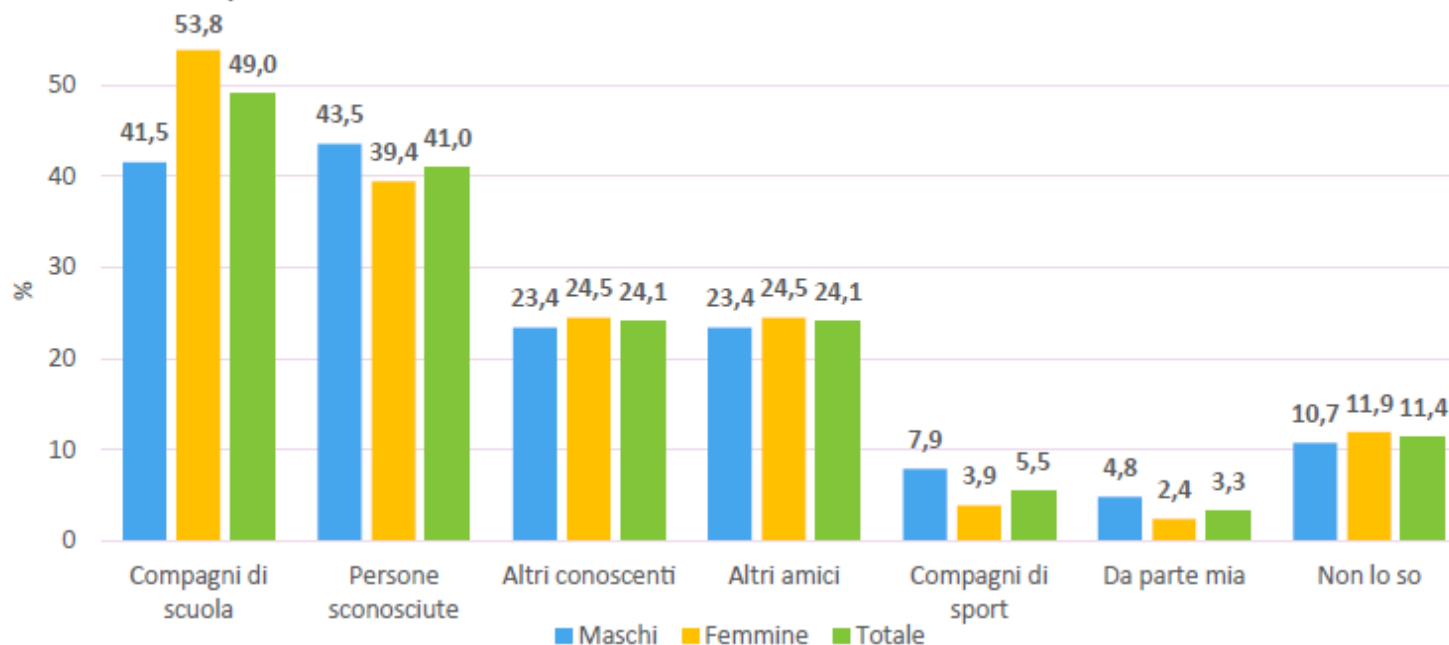
**Tabella 3.5: Utilizzatori di Internet e caratteristiche individuali: distribuzione percentuale Italia – Anno 2020**

		Utilizzatori non a rischio (%)	Utilizzatori a rischio (%)
Essere soddisfatti del rapporto con la madre	Molto soddisfatto/soddisfatto	83,6	68,9
	Né soddisfatto, né insoddisfatto	9,7	16,8
	Non tanto/per niente soddisfatto	5,6	12,7
	Non c'è questa persona	1,1	1,5
Essere soddisfatti del rapporto con il padre	Molto soddisfatto/soddisfatto	74,5	55,7
	Né soddisfatto, né insoddisfatto	12,0	19,9
	Non tanto/per niente soddisfatto	10,7	19,7
	Non c'è questa persona	2,8	4,8
Essere soddisfatti del rapporto con gli amici	Molto soddisfatto/soddisfatto	87,6	79,5
	Né soddisfatto, né insoddisfatto	8,3	13,1
	Non tanto/per niente soddisfatto	3,5	5,8
	Non c'è questa persona	0,7	1,5
Essere soddisfatti del rapporto con i fratelli/sorelle	Molto soddisfatto/soddisfatto	66,7	56,4
	Né soddisfatto, né insoddisfatto	10,9	15,7
	Non tanto/per niente soddisfatto	6,4	12,2
	Non ci sono queste persone	16,0	15,7
Essere soddisfatti del rapporto con se stessi	Molto soddisfatto/soddisfatto	66,5	57,1
	Né soddisfatto, né insoddisfatto	23,2	26,3
	Non tanto/per niente soddisfatto	10,3	16,6
Essere soddisfatti delle proprie condizioni di salute	Molto soddisfatto/soddisfatto	85,3	78,1
	Né soddisfatto, né insoddisfatto	10,9	12,5
	Non tanto/per niente soddisfatto	3,9	9,4
Essere soddisfatti della condizione economica familiare	Molto soddisfatto/soddisfatto	64,2	45,3
	Né soddisfatto, né insoddisfatto	21,7	23,0
	Non tanto/per niente soddisfatto	14,1	31,8

**Tabella 3.6: Conosci qualcuno che è stato/a vittima di cyberbullismo? Distribuzione percentuale per genere e fasce di età. Italia - Anno 2020**

Conoscere vittime di cyberbullismo	Maschi	Femmine	Totale	Minorenni	Maggiorenni
No	76,2	61,5	69,0	69,3	68,5
Sì	23,8	38,5	31,0	30,7	31,5

**Figura 3.4: Da parte di chi sono state vittime di cyberbullismo? Percentuale per genere degli studenti che conoscono qualcuno che è stato/a vittima di cyberbullismo. Italia - Anno 2020**



**Tabella 3.7: Hai preso parte ad episodi di cyberbullismo verso altri ragazzi/e? Distribuzione percentuale per genere e fasce di età. Italia - Anno 2020**

Aver preso parte ad episodi di cyberbullismo verso altri	Maschi	Femmine	Totale	Minorenni	Maggiorenni
No	75,7	79,5	77,6	76,7	79,0
Sì	24,3	20,5	22,4	23,3	21,0

**Tabella 3.8: Ripensa agli ultimi 12 mesi. Quante volte hai preso parte ad episodi di cyberbullismo verso altri ragazzi/e (almeno una volta al mese o più)? Distribuzione percentuale per genere e fasce di età. Italia - Anno 2020**

Episodi di cyberbullismo verso altri	Maschi	Femmine	Totale	Minorenni	Maggiorenni
Escludere/bloccare qualcuno da gruppi online	11,3	9,7	10,6	11,7	9,0
Inviare messaggi di testo e/o mail offensivi	8,9	5,8	7,4	7,5	7,2
Inviare insulti in una chat di gruppo	13,1	8,2	10,7	11,0	10,2
Inviare in una chat di gruppo foto e/o video ad insaputa del/la protagonista	5,5	5,0	5,3	5,1	5,6
Minacciare/infastidire/deridere via Internet	6,3	4,2	5,3	5,3	5,2
Far girare in Internet foto e video ad insaputa del/la protagonista	4,2	3,4	3,8	3,9	3,6
Inviare insulti/minacce su web/social network/forum	5,0	2,5	3,7	3,5	4,1
Inviare video/foto offensivi	3,7	2,0	2,9	2,8	3,0

**Tabella 3.9: Ti è successo di essere stato/a vittima di cyberbullismo? Distribuzione percentuale per genere e fasce di età. Italia - Anno 2020**

Essere stato/a vittima di episodi di cyberbullismo	Maschi	Femmine	Totale	Minorenni	Maggiorenni
No	64,4	62,7	63,7	62,5	65,7
Sì	35,6	37,3	36,3	37,5	34,3

**Tabella 3.10: Ripensa agli ultimi 12 mesi. Ti sono capitate alcune di queste esperienze? Distribuzione percentuale per genere e fasce di età. Italia - Anno 2020**

Esperienze vissute	Maschi	Femmine	Totale	Minorenni	Maggiorenni
Aver ricevuto messaggi di testo e/o mail offensivi	17,0	17,1	17,1	17,5	16,6
Aver ricevuto insulti in chat di gruppo	17,7	15,3	16,5	17,3	15,3
Essere stato escluso/bloccato da gruppi online	11,6	13,4	12,5	13,6	10,3
Essere stato minacciato/infastidito/deriso via Internet	12,3	11,9	12,1	12,4	11,9
Aver ricevuto insulti sul web/social network	9,6	8,2	8,9	8,7	9,2
Aver ricevuto foto/video offensivi	4,2	6,9	5,5	5,1	6,2
A propria insaputa, hanno inviato in una chat di gruppo foto e/o video personali	6,7	5,6	6,2	6,3	5,8
A propria insaputa, hanno fatto girare in Internet foto e/o video personali	4,9	5,1	5,0	4,9	5,1



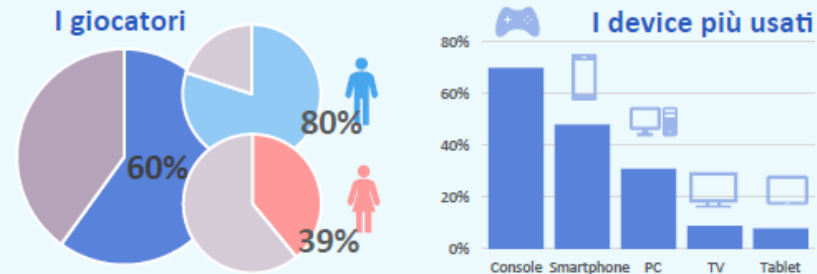
# Videogame

## Durante il lockdown



I ragazzi che giocano oltre 6 ore al giorno hanno un peggior rendimento scolastico e un peggior rapporto con sé stessi e i familiari.

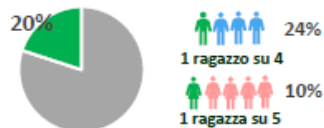
## Nel 2020



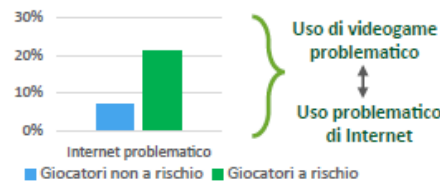
## Oltre il limite...

Il 9% dei giocatori spende oltre 50 euro al mese.

**Gioco a Videogame problematico\*:**

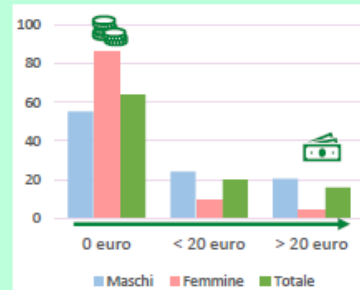


I giocatori problematici hanno un peggior rendimento scolastico e un peggior rapporto con sé stessi, con gli amici e con i genitori. \*Holstein et al., 2014



## La spesa

Quanto hai speso in media al mese, nel corso dell'ultimo anno?



Il principale metodo di pagamento è la carta di credito dei genitori (47%).

**Tabella 4.4: Quanto sei d'accordo o in disaccordo con le seguenti affermazioni? distribuzione percentuale per genere e fasce di età degli studenti che hanno giocato a videogame nell'ultimo anno. Italia - Anno 2020**

		Maschi	Femmine	Totale	Minorenni	Maggiorenni
Credo di passare troppo tempo a giocare	Totalmente/parzialmente d'accordo	31,7	18,4	27,6	29,2	24,8
	Né in accordo, né disaccordo	29,8	19,5	26,5	27,5	24,7
	Parzialmente/totalmente in disaccordo	38,5	62,1	45,9	43,3	50,5
Divento di cattivo umore quando non posso giocare	Totalmente/parzialmente d'accordo	11,0	4,8	9,1	10,5	6,6
	Né in accordo, né disaccordo	11,4	5,4	9,5	10,5	7,7
	Parzialmente/totalmente in disaccordo	77,6	89,8	81,4	79,0	85,7
I miei genitori dicono che passo troppo tempo a giocare	Totalmente/parzialmente d'accordo	32,6	14,1	26,8	30,0	21,5
	Né in accordo, né disaccordo	20,7	11,5	17,8	19,2	15,0
	Parzialmente/totalmente in disaccordo	46,7	74,4	55,4	50,8	63,5

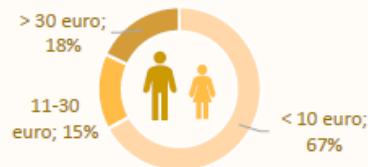
**Tabella 4.5: Tipologia di giocatore secondo le caratteristiche familiari e individuali: distribuzione percentuale. Italia - Anno 2020**

		Giocatori non a rischio	Giocatori a rischio
Andamento scolastico	Ottimo	14,4	8,6
	Buono/medio	83,5	88,4
	Basso	2,1	3,0
Avere genitori che fissano regole sul comportamento dentro/fuori casa	Quasi sempre/spesso	49,1	56,1
	Qualche volta	26,7	26,5
	Di rado/quasi mai	24,2	17,4
Essere soddisfatti di sé stessi	Molto soddisfatto/soddisfatto	62,9	60,0
	Né soddisfatto/né insoddisfatto	22,4	22,2
	Non tanto/per niente soddisfatto	14,7	17,8
Essere soddisfatti del rapporto con gli amici	Molto soddisfatto/soddisfatto	88,4	85,0
	Né soddisfatto/né insoddisfatto	8,3	8,9
	Non tanto/per niente soddisfatto	2,8	5,2
	Non c'è questa persona	0,5	0,9
Sentirsi sostenuti affettivamente dai genitori	Quasi sempre/spesso	82,3	78,6
	Qualche volta	12,4	14,0
	Di rado/quasi mai	5,3	7,4
Utilizzo di Internet	Problematico	7,1	20,9
	Non problematico	92,9	79,1

# Gioco d'azzardo

## Durante il lockdown

### Spesa in luoghi fisici



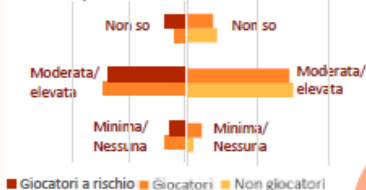
### Spesa online



I giocatori con un profilo di gioco a rischio hanno speso di più rispetto ai non a rischio.

### Percezione del rischio

Giocare più di una volta a settimana

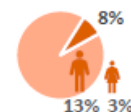


### Gioco online

Il device più usato è lo smartphone (74%);

La maggior parte dei ragazzi gioca da casa propria (66%).

Anche il 6% dei minorenni gioca d'azzardo online.

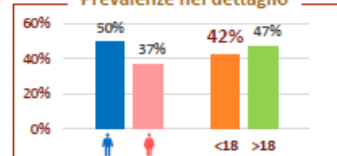


Per quanto tempo, quanto lontano:

Il 75% degli studenti giocatori ha giocato per meno di mezz'ora, il 6% per oltre due ore.



### Prevalenze nel dettaglio



Il gioco più usato sono i Gratta&Vinci (71%).  
Giocano soprattutto a casa propria (50%)  
e nei Bar o Tabacchi (43%).

## Giocatori d'azzardo problematici\*

### False credenze:

Credono sia possibile arricchirsi attraverso il gioco;  
Ritengono che l'abilità del giocatore abbia un peso nel determinare l'andamento del gioco;  
Hanno una minore percezione del rischio.



### Comportamenti a rischio



Hanno più amici o familiari che giocano;  
Percepiscono minor sostegno affettivo dai genitori;

\* SOGS-RA (South Oaks Gambling Screen - Revised for Adolescents)

**Tabella 5.3: Prevalenza di gioco d'azzardo nella vita e nell'ultimo anno per genere e fasce di età. Italia - Anno 2020**

	Maschi	Femmine	Totale	Minorenni	Maggiorenni
Nella vita	53,3	40,8	47,2	44,3	51,6
Nell'anno	49,7	37,3	43,7	41,5	46,9

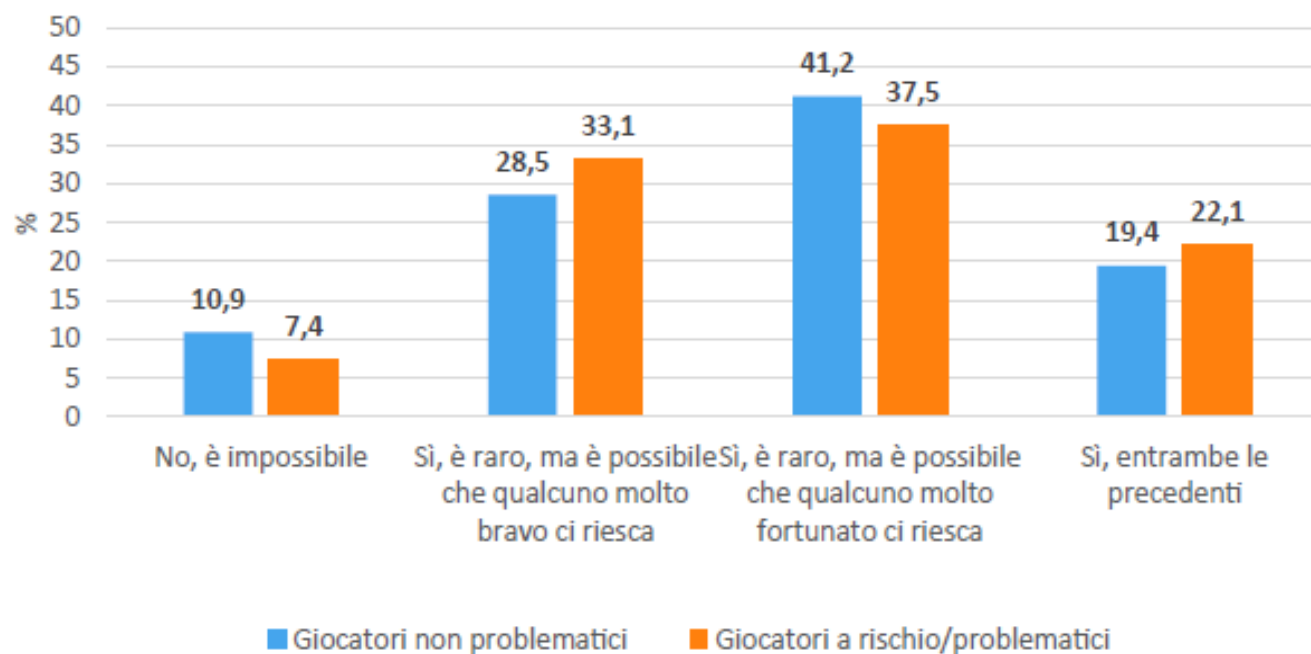
**Tabella 5.4: Le tipologie di giochi giocati dagli studenti che hanno giocato nell'ultimo anno: percentuale per genere e per fasce di età. Italia - Anno 2020**

Tipologie di gioco	Maschi	Femmine	Totale	Minorenni	Maggiorenni
Gratta&Vinci	63,5	82,5	71,4	72,4	70,1
Lotto	12,6	13,7	13,1	13,0	13,4
Superenalotto	12,1	17,5	14,4	14,7	14,0
10 e Lotto/Win for Life	5,9	5,3	5,8	5,0	6,8
Bingo	12,0	12,8	12,4	10,5	15,0
New slot machines/Videolottery	14,0	6,7	11,0	6,9	16,6
Scommesse calcistiche (Totocalcio/Totogo/ecc.)	58,8	9,0	38,2	32,9	45,5
Scommesse su altri sport (ippica, tennis, big race, ecc.)	14,9	2,7	9,8	7,5	12,9
Scommesse su altri eventi	9,7	3,7	7,2	6,3	8,5
Poker texano (Texas hold'em)	16,6	4,0	11,4	9,1	14,7
Altri giochi con le carte (poker, bridge, ecc.)	27,8	29,4	28,4	28,8	27,9
Altri giochi (roulette, dadi, ecc.)	11,1	6,3	9,2	7,7	11,1

**Tabella 5.20:** I profili di giocatore tra gli studenti che hanno giocato d'azzardo nell'ultimo anno: distribuzione percentuale per genere e fasce di età. Italia - Anno 2020

Profili di giocatore	Maschi	Femmine	Totale	Minorenni	Maggiorenni
Non problematico	82,1	93,6	86,8	90,6	81,7
A rischio	12,4	4,9	9,3	7,1	12,2
Problematico	5,5	1,5	3,9	2,3	6,1

**Figura 5.13:** È possibile arricchirsi col gioco d'azzardo? Distribuzione percentuale per profilo di giocatore. Italia - Anno 2020





**Tabella 5.23: Avere persone vicine che giocano d'azzardo: distribuzione percentuale per profilo di giocatore. Italia - Anno 2020**

Persone vicine che giocano d'azzardo		Giocatori non problematici	Giocatori a rischio/ problematici
Amici	Nessuno	49,5	18,3
	Pochi/Alcuni	46,0	63,5
	La maggior parte/Tutti	4,5	18,3
Genitori	Nessuno	52,7	40,8
	Solo il padre	16,8	25,7
	Solo la madre	1,9	1,9
	Entrambi	13,7	20,8
	Non so	14,9	10,9

**Tabella 5.25: Tipologia di giocatore secondo le caratteristiche familiari: distribuzione percentuale. Italia - Anno 2020**

		Giocatori non problematici	Giocatori a rischio/problematici
Avere genitori che sanno dove si trascorre il sabato sera	Sempre/abbastanza spesso	90,2	75,5
	Qualche volta/in genere non lo sanno	9,9	24,4
Avere genitori che fissano regole sul comportamento dentro/fuori casa	Quasi sempre/spesso	48,6	48,0
	Qualche volta	27,6	26,4
	Di rado/quasi mai	23,8	25,6
Avere genitori che sanno con chi/dove si trascorrono le uscite serali	Quasi sempre/spesso	86,9	74,3
	Qualche volta	8,7	16,0
	Di rado/quasi mai	4,4	9,7
Sentirsi sostenuti affettivamente dai genitori	Quasi sempre/spesso	81,5	75,1
	Qualche volta	12,3	15,2
	Di rado/quasi mai	6,2	9,7
Avere genitori che danno soldi senza problemi	Quasi sempre/spesso	69,4	64,8
	Qualche volta	22,6	22,2
	Di rado/quasi mai	8,0	12,9
Avere genitori che regalano facilmente soldi	Quasi sempre/spesso	33,9	35,0
	Qualche volta	34,4	32,0
	Di rado/quasi mai	31,6	33,1
Prendere facilmente soldi dai genitori	Quasi sempre/spesso	28,7	35,2
	Qualche volta	25,9	22,8
	Di rado/quasi mai	45,4	41,9

Figura 5.15: La tendenza a intraprendere condotte antisociali e altri comportamenti rischiosi: percentuali per profilo di giocatore. Italia - Anno 2020

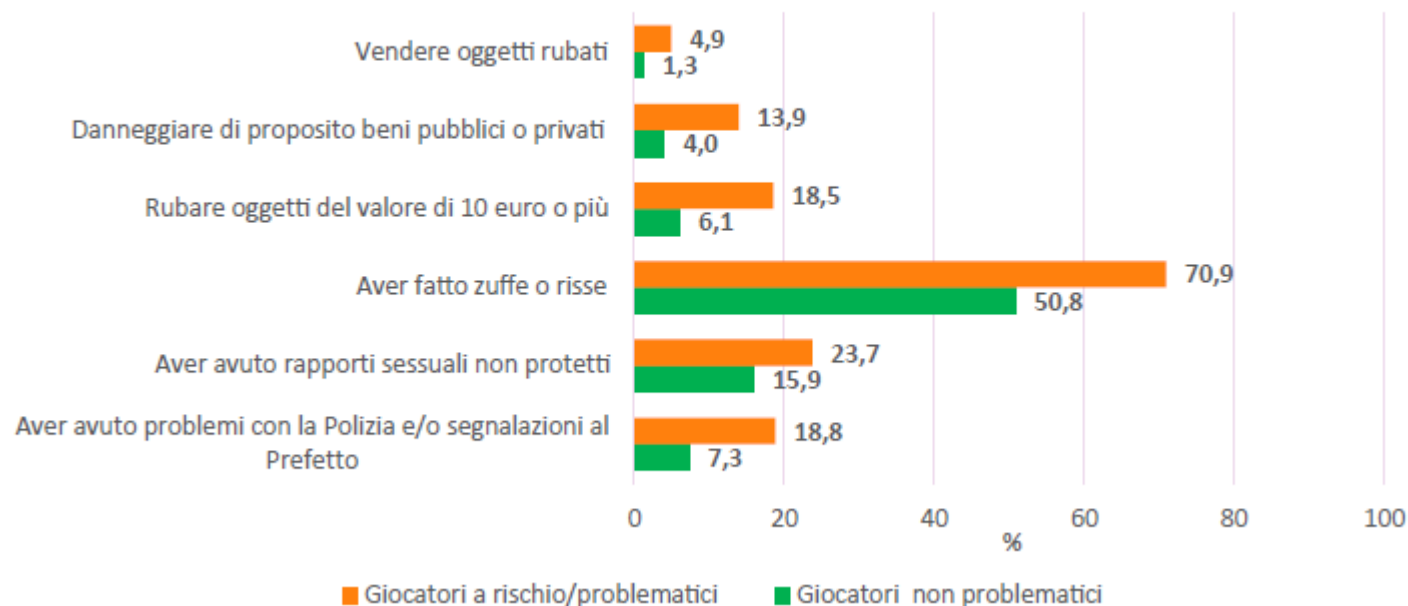


Tabella 5.26: Tipologia di giocatore secondo il consumo di sostanze psicoattive: distribuzione percentuale. Italia - Anno 2020

		Giocatori non problematici	Giocatori a rischio/problematici
Sigarette	Nella vita	52,1	67,6
	Almeno una al giorno negli ultimi 12 mesi	16,1	26,4
Alcolici	Nella vita	88,9	94,6
	Ultimi 12 mesi	83,7	91,0
	Ultimi 30 giorni	50,6	65,4
Binge drinking	Ultimi 30 giorni	18,5	34,6
Energy drink	Ultimi 12 mesi	49,1	66,9
	Ultimi 30 giorni	18,4	30,4
Almeno una sostanza illecita	Nella vita	29,6	48,6
	Ultimi 12 mesi	6,9	17,3
Psicofarmaci senza prescrizione medica	Nella vita	13,1	21,2
	Ultimi 12 mesi	7,7	12,4

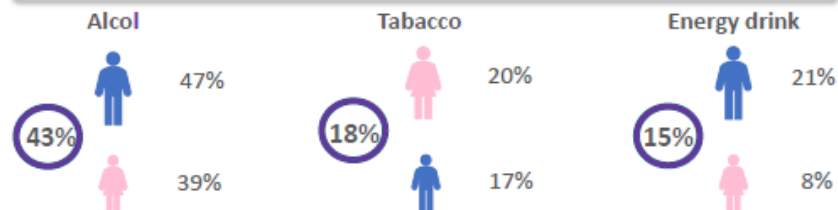
**I VISSUTI**

**INTERNET VIDEOGAME E GIOCO D'AZZARDO**

**SOSTANZE LEGALI E ILLEGALI**

# Consumo di sostanze legali

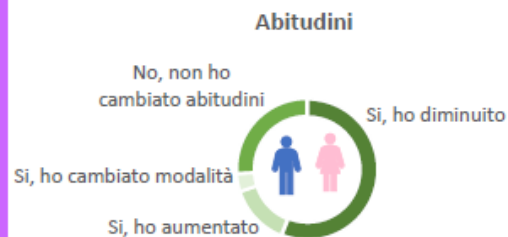
## Sostanze lecite maggiormente consumate durante il lockdown



### Alcol: pattern di consumo durante il lockdown

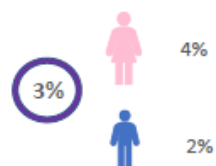
Il 16% degli studenti afferma di aver fatto un uso eccessivo di alcol di questi, il 65% ha avuto esperienza di binge drinking 1-2 volte durante il mese. Inoltre, il 61% degli studenti afferma di aver consumato 1-2 volte durante il lockdown alcol mixato ad energy drink.

### Tabacco: pattern di consumo degli studenti fumatori correnti durante il lockdown

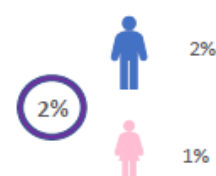


### Le altre sostanze

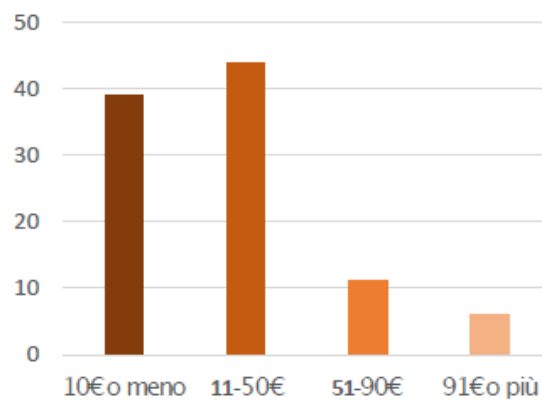
Psicofarmaci senza prescrizione medica



Cannabis light



### Spesa sostenuta



**Tabella 6.10: Consumo di bevande alcoliche nella vita e nell'ultimo anno: prevalenze per genere e fasce di età Italia - Anno 2020**

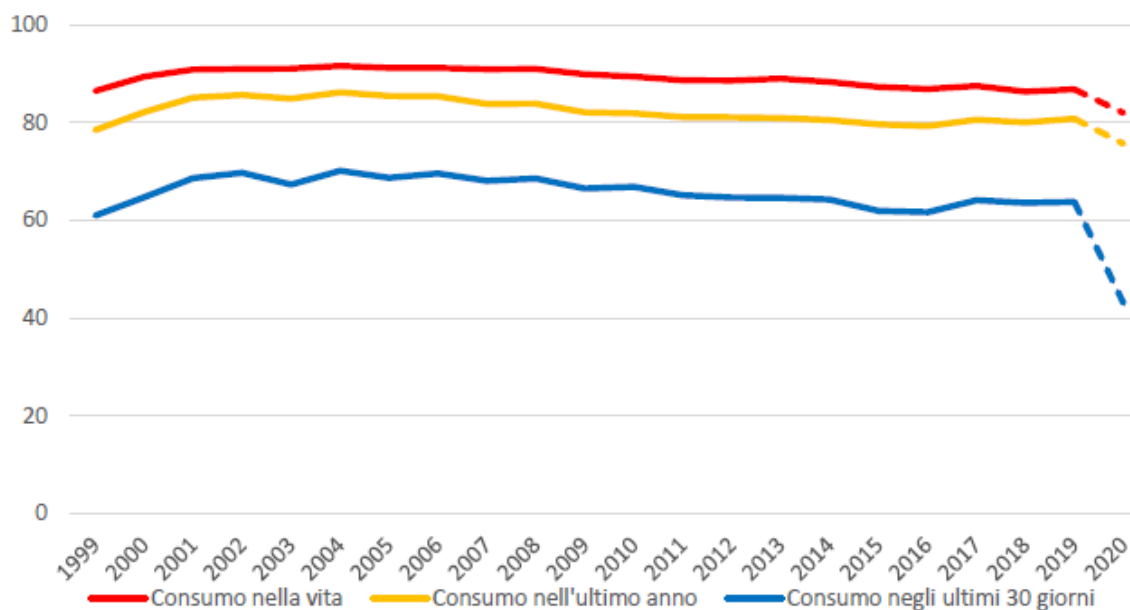
	Maschi	Femmine	Totale	Minorenni	Maggiorenni
Nella vita	81,8	82,2	82,0	76,3	91,1
Nell'anno	75,4	76,1	75,7	69,1	86,3

**Tabella 6.7: Consumo di bevande alcoliche nell'ultimo mese: prevalenze per genere e fasce di età. Italia - Anno 2020**

	Maschi	Femmine	Totale	Minorenni	Maggiorenni
Nell'ultimo mese <sup>1</sup>	46,5	39,3	43,1	35,6	55,0

<sup>1</sup>Per i rispondenti l'ultimo mese coincide con il periodo di lockdown

**Figura 6.29: Trend di prevalenza di consumo di alcol nella vita, negli ultimi 12 mesi e negli ultimi 30 giorni in studenti fra i 15 e i 19 anni dal 2000 al 2020<sup>1</sup>**



<sup>1</sup> I dati relativi alla survey 2020 sono suscettibili di limitazioni dovute alle modalità di rilevazione modificata in conseguenza all'emergenza sanitaria da COVID-19 e devono pertanto essere interpretati con cautela in termini comparativi.



**Tabella 6.9: Uso di alcol nel mese in base ai rapporti con i familiari conviventi. Italia – Anno 2020**

	<i>Uso vs non uso di alcool negli ultimi 30 giorni ORadj (IC 95%)</i>
<b>Rapporto con la famiglia e con gli amici</b>	
Soddisfatti del rapporto con la madre	1.007 (0.829-1.224)
Soddisfatti del rapporto col padre	0.72 (0.613-0.852)*
Soddisfatti del rapporto con gli amici	1.2 (1.032-1.499)
Soddisfatti del rapporto coi fratelli/sorelle	0.94 (0.829-1.082)
Soddisfatti della situazione finanziaria della famiglia	0.81 (0.709-0.929)*
I miei genitori fissano regole sul mio comportamento a casa/fuori casa	0.65 (0.582-0.741)*
Sentirsi sostenuto affettivamente dai propri genitori	0.88 (0.737-1.056)
Mia madre e/o mio padre mi danno soldi senza problemi	1.13 (0.987-1.311)
Prendere facilmente soldi dai genitori	1.13 (0.985-1.310)

\*OR significativi

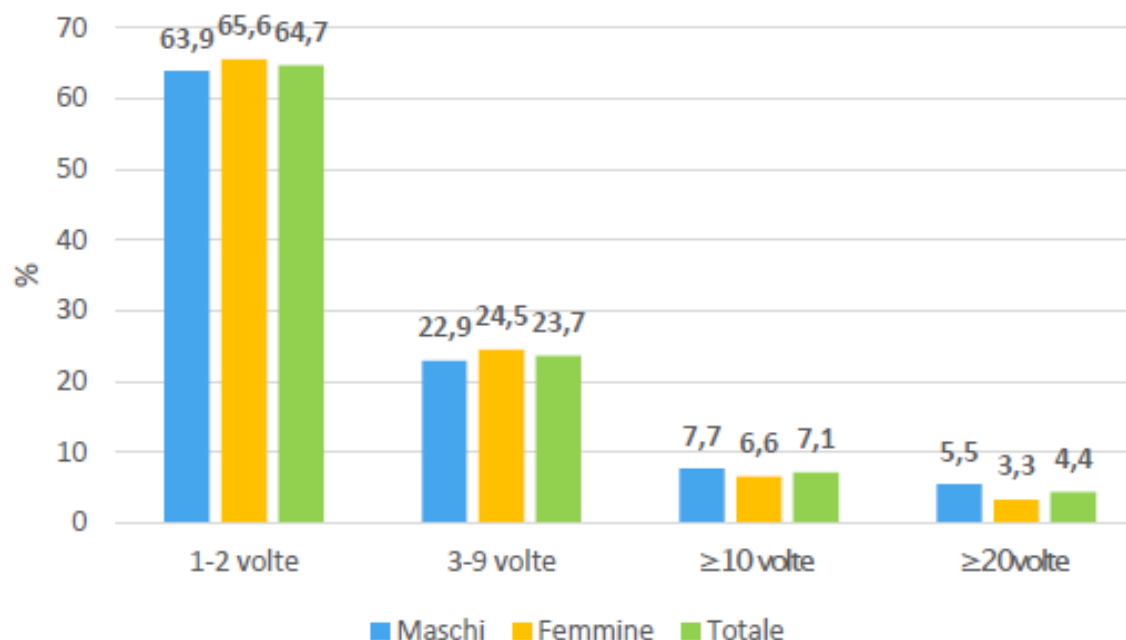
ESPAD #iorestoacasa 2020

Nota: Le misure di associazione sono state aggiustate per genere ed età e riportate in tabella come ORadj (IC= intervallo di confidenza95%). Se l'OR assume un valore superiore a 1 è possibile affermare che la variabile in esame risulta associata in maniera positiva con il comportamento di riferimento; se l'OR risulta negativo la variabile in esame è associata negativamente al fenomeno in studio. La significatività statistica è stata stabilita per un valore di  $p \leq .05$ .

**Tabella 6.11: Consumo eccessivo di alcolici nella vita e nell'ultimo anno: prevalenze per genere e fasce di età. Italia - Anno 2020**

	Maschi	Femmine	Totale	Minorenni	Maggiorenni
Nella vita	33,1	37,4	35,1	23,8	53,0
Nell'anno	25,8	28,1	26,9	19,3	39,0

**Tabella 6.20: Frequenza di eccesso di alcolici durante l'anno: distribuzione percentuale per genere. Italia - Anno 2020**



**Tabella 6.8: Binge drinking nell'ultimo mese: prevalenze per genere e fasce di età. Italia - Anno 2020**

	Maschi	Femmine	Totale	Minorenni	Maggiorenni
Nell'ultimo mese <sup>1</sup>	16,7	15,3	16,0	13,3	20,4

<sup>1</sup>Per i rispondenti l'ultimo mese coincide con il periodo di lockdown

**Tabella 6.13: Consumi di psicofarmaci prescritti nella vita, nell'ultimo anno e consumo frequente: prevalenze per genere e fasce di età. Italia - Anno 2020**

	Maschi	Femmine	Totale	Minorenni	Maggiorenni
Nella vita	6,6	14,1	10,2	9,5	11,4
Nell'anno	3,5	8,7	6,0	5,6	6,5
Uso frequente*	0,8	1,0	0,9	0,9	0,9

\*uso frequente= 10 o più volte negli ultimi 30 giorni

**Tabella 6.12: Consumi di psicofarmaci senza prescrizione medica nell'ultimo mese: prevalenze per genere e fasce di età mese. Italia - Anno 2020**

	Maschi	Femmine	Totale	Minorenni	Maggiorenni
Nell'ultimo mese <sup>1</sup>	1,9	3,9	2,9	2,7	3,1

<sup>1</sup>Per i rispondenti l'ultimo mese coincide con il periodo di lockdown

**Tabella 6.21: Tipologia di consumo di psicofarmaci senza prescrizione medica negli ultimi 30 giorni: percentuali per genere. Italia - Anno 2020**

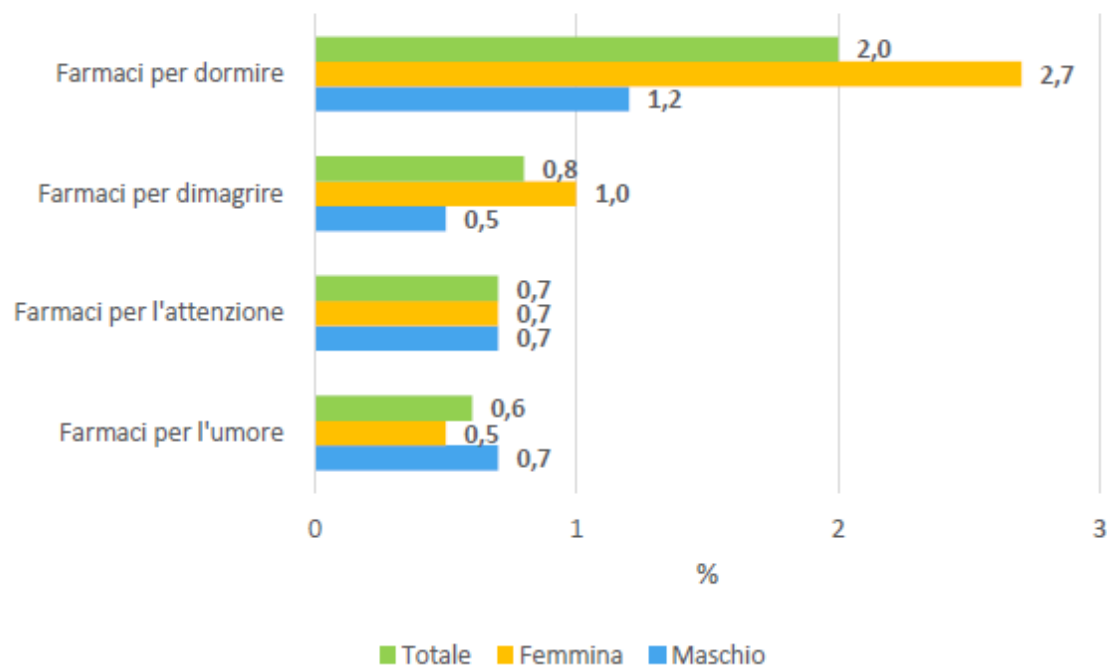


Tabella 6.6: Consumodi cannabis light nella vita, nell'ultimo anno e nell'ultimo mese: prevalenze per genere e fasce di età. Italia - Anno 2020

	Maschi	Femmine	Totale	Minorenni	Maggiorenni
Nella vita	11,6	9,5	10,5	7,0	16,1
Nell'anno	7,0	5,8	6,4	4,9	8,9
Nell'ultimo mese <sup>1</sup>	2,2	1,4	1,8	1,6	2,4

<sup>1</sup>Per i rispondenti l'ultimo mese coincide con il periodo di lockdown

Figura 6.15: Motivazioni inerenti all'aver provato cannabis light: prevalenze per genere. Italia - Anno 2020

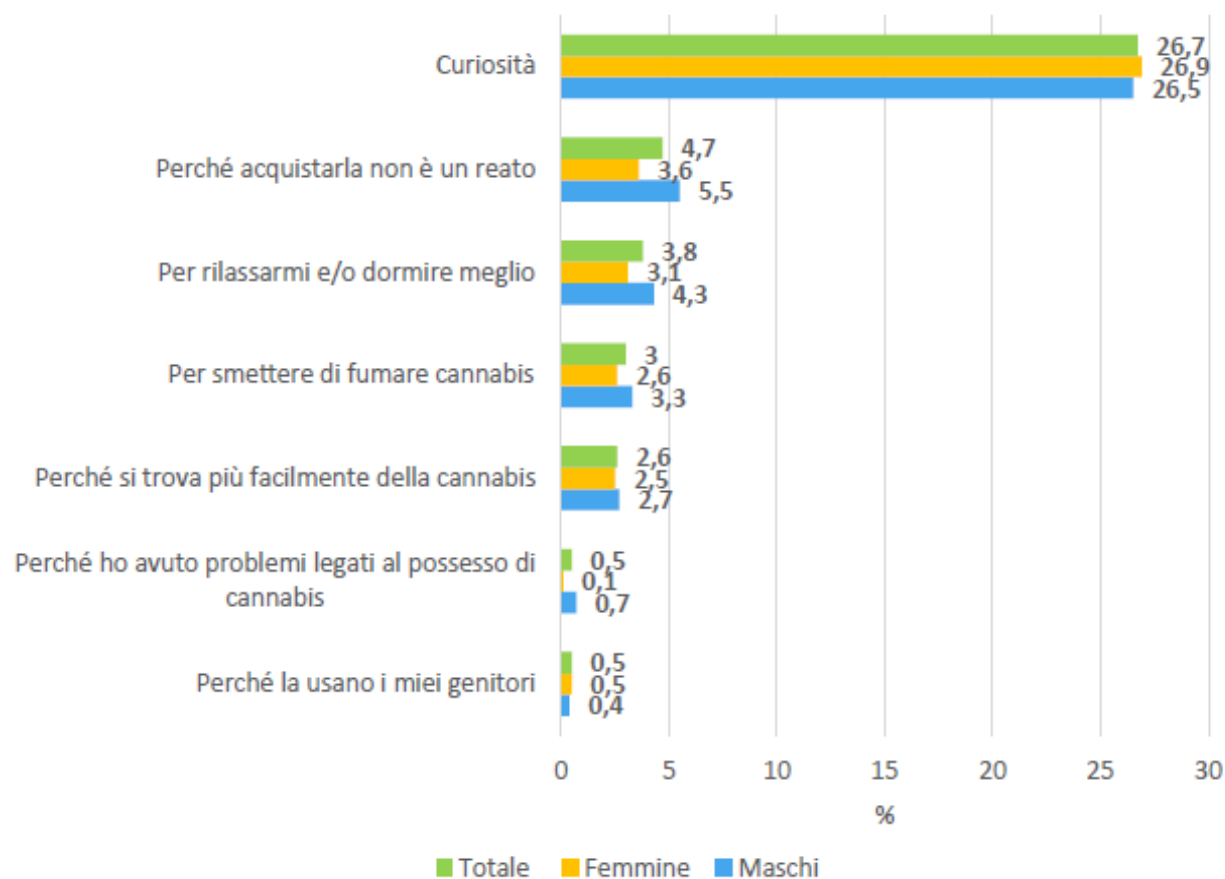


Figura 6.14: Età della prima volta in cui è stata provata la cannabis light: prevalenze per genere. Italia – Anno 2020

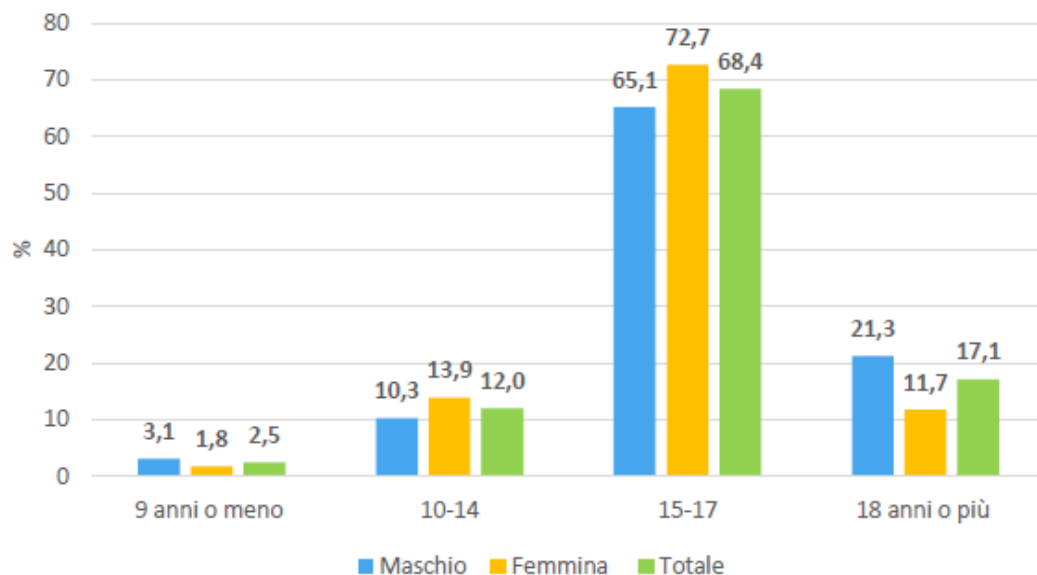
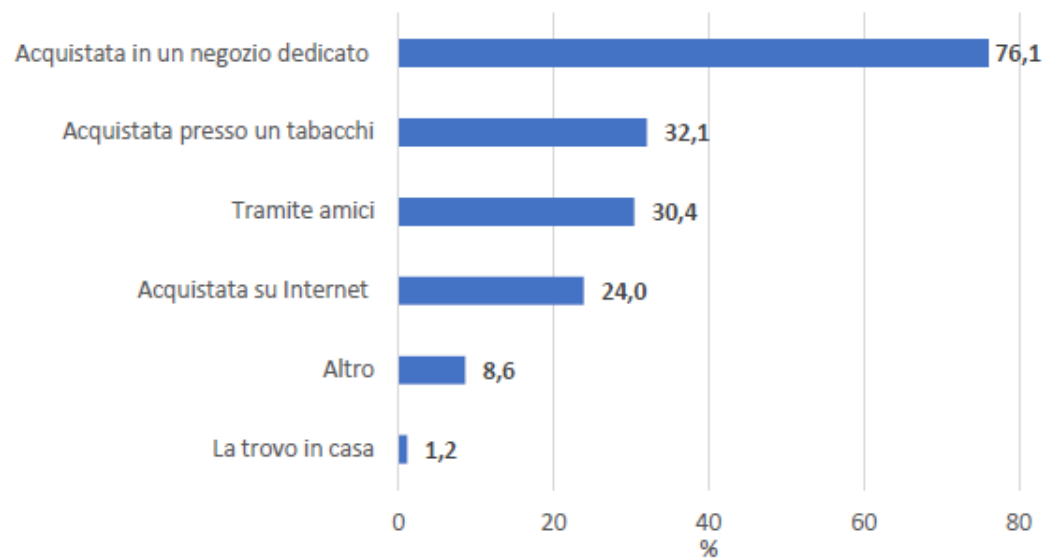


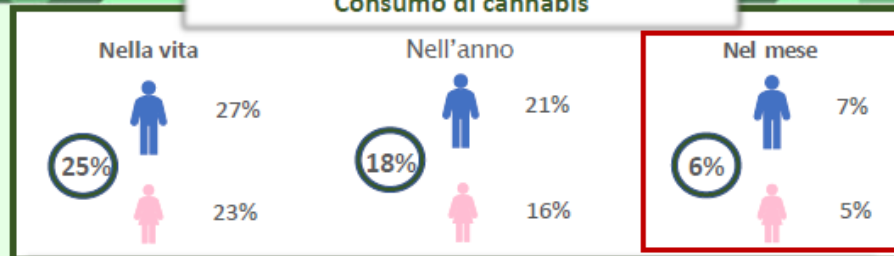
Figura 6.16: Luoghi o contesti in cui ci si potrebbe acquistare facilmente cannabis light: percentuali. Italia – Anno 2020



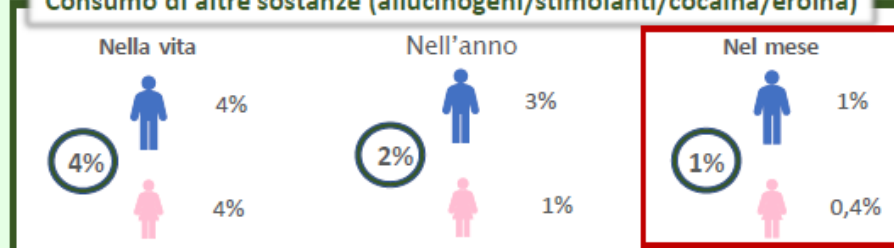


# Consumo di sostanze illegali

## Consumo di cannabis



## Consumo di altre sostanze (allucinogeni/stimolanti/cocaina/eroina)

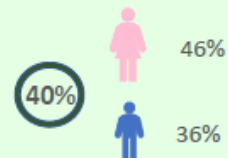


## Focus sulla cannabis:

Il **40%** degli studenti consumatori afferma di aver speso tra gli **11 ed i 50 euro** per l'acquisto di cannabis nell'ultimo mese.

Frequenze maggiori di assunzione degli studenti consumatori:

**1-2 volte** nell'anno



Il **54%** degli studenti percepisce un **rischio elevato** associato al fumare cannabis regolarmente mentre, il **31%**, un **rischio minimo o nullo** nel fumarla occasionalmente.

## Tipologie di consumo di cannabis

Erba, Marijuana **86%**

Resina di cannabis, fumo, hashish **44%**

Skunk **7%**

 Il mese coincide con il periodo di lockdown

Figura 3.1.1 - Consumi di sostanze psicoattive nella popolazione studentesca: *trend* percentuale

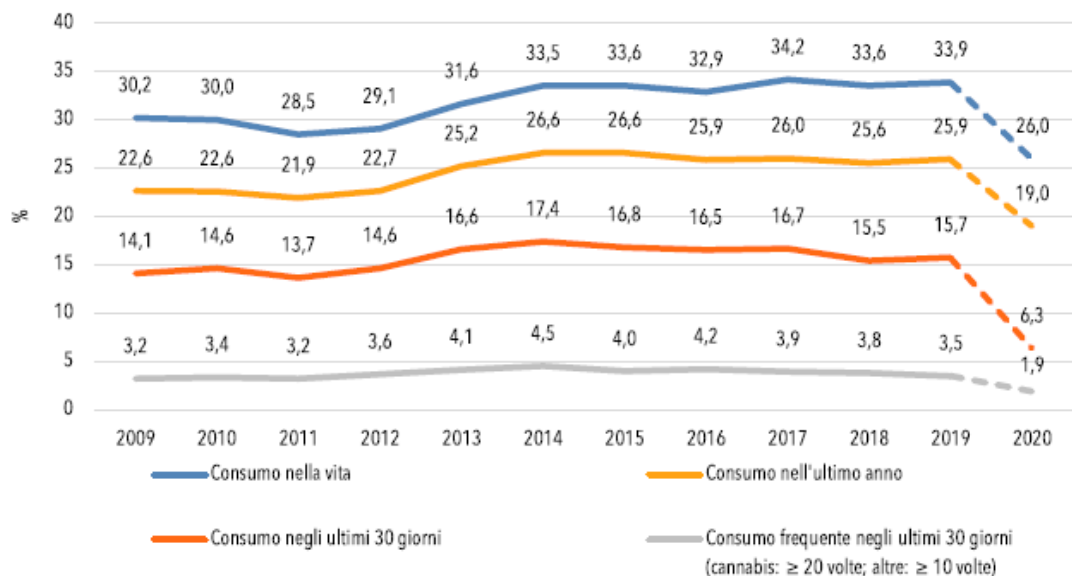


Figura 3.1.2 - Uso di sostanze psicoattive nella vita

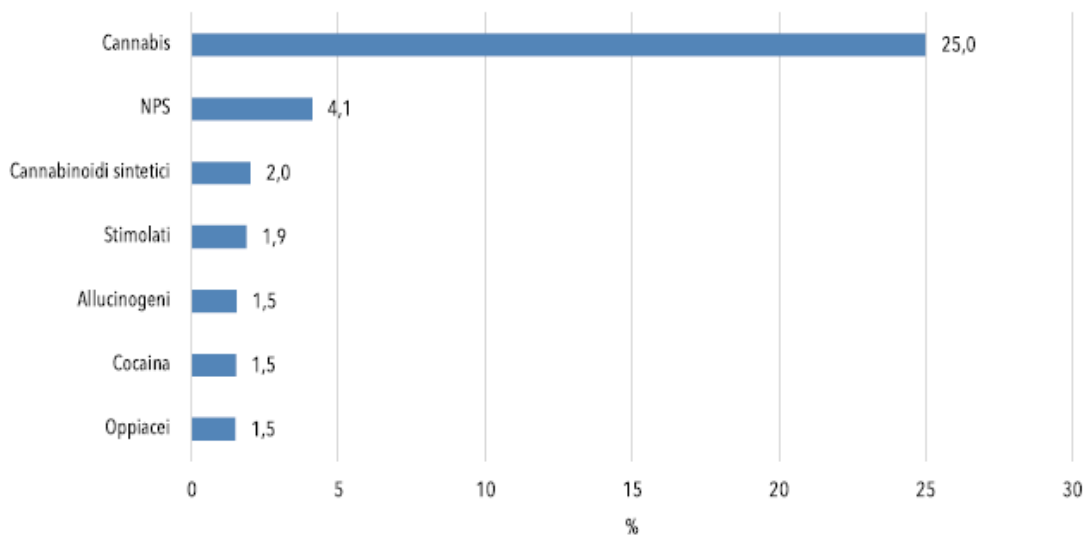


Figura 3.1.3 - Consumi di cannabis nella popolazione studentesca: *trend* percentuale

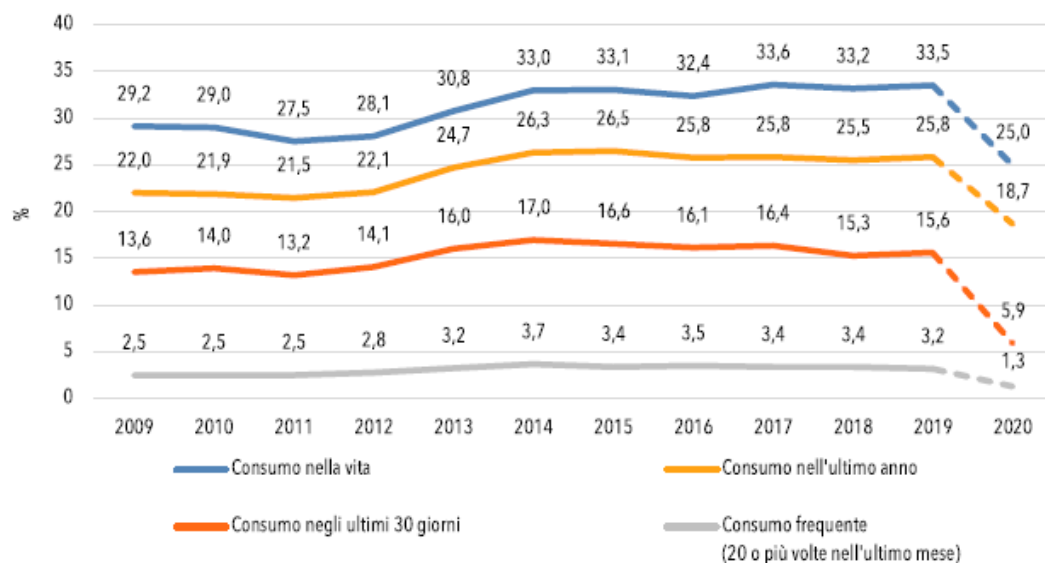
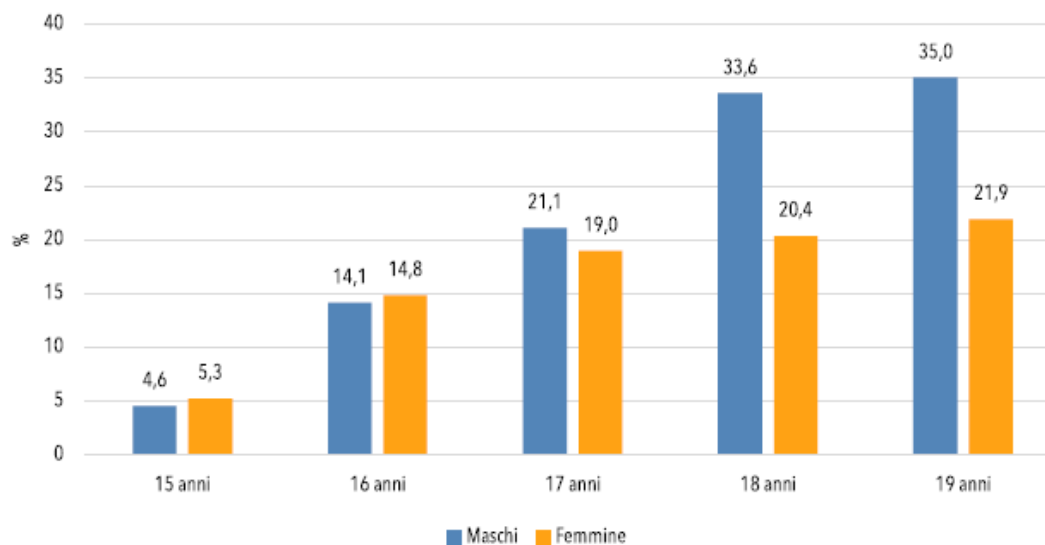


Figura 3.1.4 - Utilizzo di cannabis nell'ultimo anno per genere ed età



**Tabella 7.3: Consumi di cannabis nell'ultimo mese e consumo frequente: prevalenze per genere e fasce di età. Italia. Anno 2020**

	Maschi	Femmine	Totale	Minorenni	Maggiorenni
Nell'ultimo mese <sup>1</sup>	7,2	4,5	5,9	4,3	8,4
Uso frequente*	1,8	0,8	1,3	-	-

<sup>1</sup>Per i rispondenti l'ultimo mese coincide con il periodo di lockdown

\* uso frequente = 10 volte o più in un mese

**Tabella A: Distribuzione percentuale delle variabili individuali e relazionali che caratterizzano gli utilizzatori di cannabis**

	Non uso durante il <i>lockdown</i> (%)	Uso durante il <i>lockdown</i> (%)
Essere soddisfatti del rapporto con i genitori	82,6	63,8
Essere soddisfatti di se stessi	63,0	53,7
Essere soddisfatti del rapporto con i fratelli/le sorelle	79,0	66,5
Essere soddisfatti del rapporto con gli amici	87,6	86,3
Avere un rendimento scolastico medio-alto	97,8	94,8

**Tabella B: Distribuzione percentuale della contiguità con altre sostanze psicoattive durante il *lockdown* che caratterizza gli utilizzatori di cannabis**

	Non uso durante il <i>lockdown</i> (%)	Uso durante il <i>lockdown</i> (%)
Aver praticato <i>binge drinking</i>	13,5	52,4
Essersi ubriacato	2,3	32,7
Aver fumato sigarette	14,6	78,1
Aver fumato sigarette elettroniche	4,4	15,5

Figura 3.1.21 - Consumo "a rischio" di cannabis tra gli studenti consumatori per genere: *trend* percentuale

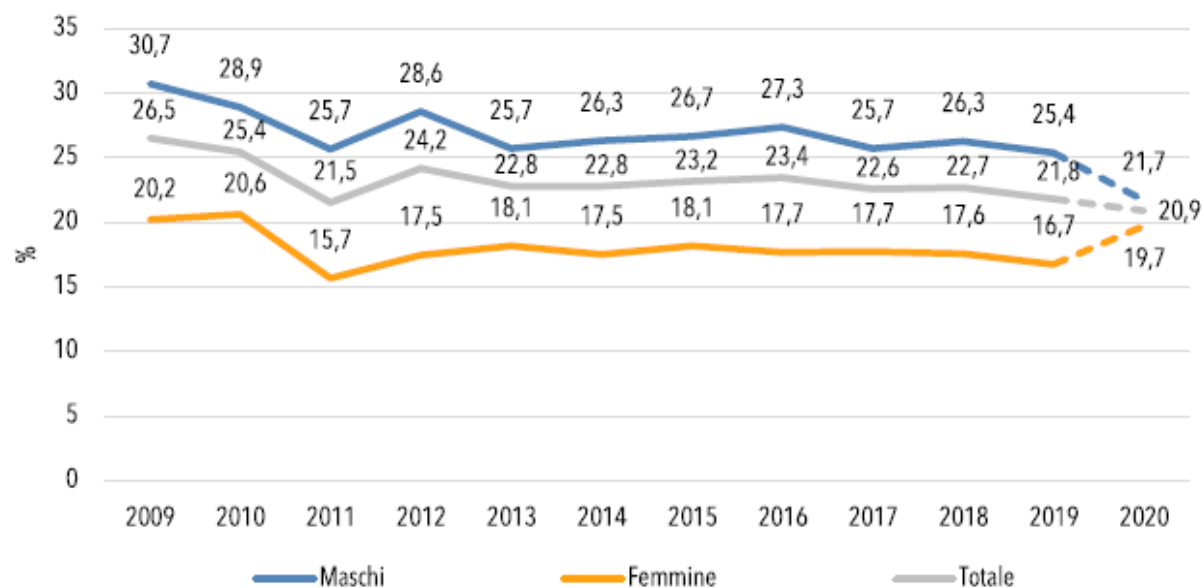


Figura 3.1.20 - Test Cannabis Abuse *Screening* Test - CAST<sup>5</sup>

Ti sono capitate le seguenti situazioni negli ULTIMI 12 MESI?					
(Segna una sola casella per ogni riga)	Mai	Di rado	Di tanto in tanto	Piuttosto spesso	Molto spesso
a) Hai fumato cannabis prima di mezzogiorno?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
b) Hai fumato cannabis da solo?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
c) Hai avuto problemi di memoria dopo aver fumato cannabis?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
d) Gli amici o i tuoi familiari ti hanno detto che dovresti ridurre il tuo uso di cannabis?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
e) Hai provato a ridurre o a smettere di consumare cannabis senza riuscirci?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
f) Hai avuto problemi a causa del tuo uso di cannabis (discussioni, risse, incidenti, brutti voti a scuola)?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



**Tabella 3.1.5 - Contiguità con altre sostanze e comportamenti potenzialmente dannosi tra gli utilizzatori di cannabis**

	Consumatori "non a rischio" (%)	Consumatori "a rischio" (%)
Bere alcolici tutti i giorni o quasi	4,5	10,9
Aver praticato <i>binge drinking</i> nell'ultimo mese	29,7	51,0
Essersi ubriacato nell'ultimo mese	66,5	81,1
Aver fumato più di 10 sigarette al giorno nell'ultimo anno	4,4	15,5
Aver avuto problemi con le Forze dell'Ordine/segnalazioni al Prefetto	9,4	32,3
Aver avuto gravi problemi con i genitori	44,6	59,7
Essere stati coinvolti in zuffe o risse	55,5	74,0
Aver avuto problemi con gli insegnanti	51,1	69,5
Aver avuto gravi problemi con gli amici	48,0	60,4
Aver avuto rapporti sessuali non protetti	29,4	42,2
Aver rubato qualcosa del valore di 10 euro o più	11,8	34,4
Spendere solitamente più di 45 euro la settimana senza il controllo dei genitori	6,5	24,2
Aver danneggiato beni pubblici/privati di proposito	6,4	22,1
Aver seriamente fatto male a qualcuno	4,1	16,2
Essersi messi alla guida dopo aver assunto sostanze psicoattive	7,1	26,3
Essere saliti su un mezzo guidato da chi aveva assunto sostanze psicoattive	18,8	49,7
Aver scommesso denaro in giochi d'azzardo dopo aver assunto sostanze psicoattive	1,6	14,8
Aver danneggiato beni pubblici/privati dopo aver assunto sostanze psicoattive	7,3	26,5

**Tabella 3.1.6 - Variabili individuali e relazionali tra gli studenti utilizzatori di cannabis**

	Consumatori "non a rischio" (%)	Consumatori "a rischio" (%)
Avere genitori che sanno con chi/dove si trascorrono le uscite serali	84,2	72,2
Sentirsi affettivamente sostenuti dai genitori	75,9	71,5
Essere soddisfatti del proprio stato di salute	81,5	69,6
Essere soddisfatti del rapporto con i genitori	71,8	65,1
Essere soddisfatti di se stessi	56,0	50,0
Fare attività sportive o andare in palestra 1 o più volte alla settimana	79,1	71,1
Essere soddisfatti del rapporto con gli amici	90,5	86,2
Avere un rendimento scolastico medio-alto	97,3	92,1

Figura 3.1.2 - Uso di sostanze psicoattive nella vita

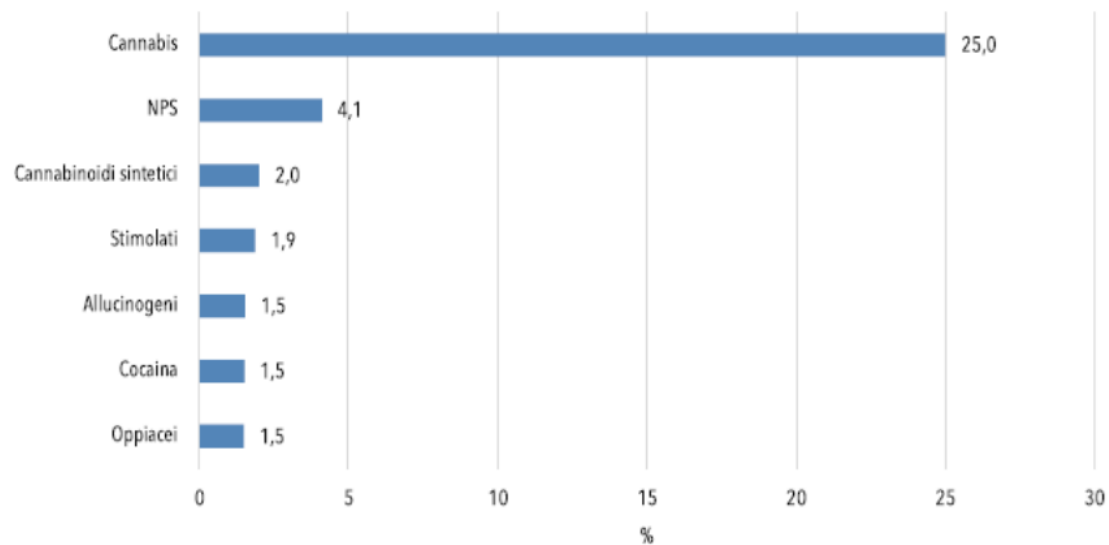


Figura 3.1.8 - Utilizzo di NPS nella vita per genere

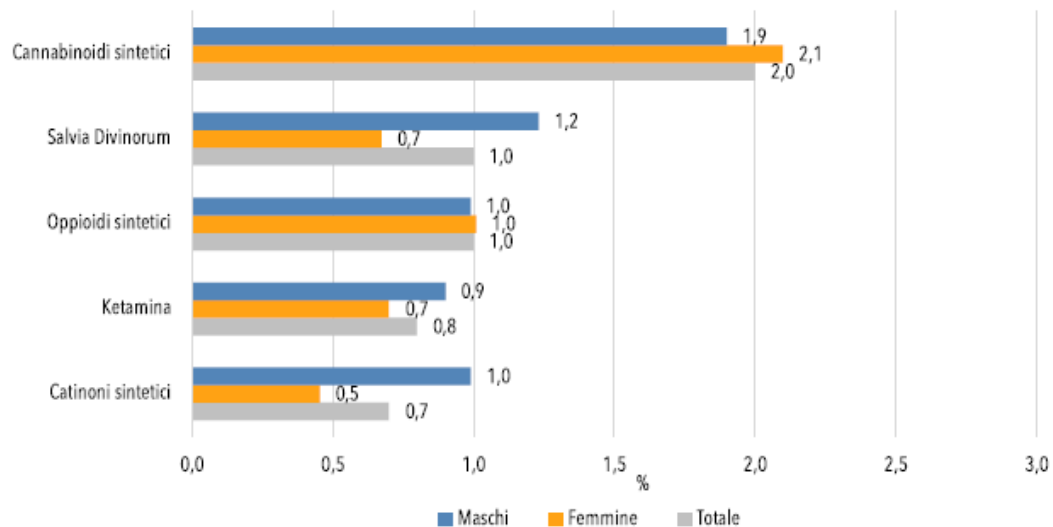


Tabella 7.10: Messa in atto di comportamenti a rischio, consumo di sostanze legali ed associazione ad altri fenomeni durante l'anno: distribuzione percentuale dei consumatori di almeno una sostanza illegale (cannabis, stimolanti, allucinogeni, cocaina ed eroina) nei 12 mesi. Italia - Anno 2020

Comportamenti a rischio	Non consumatori di sostanze stupefacenti	Consumatori di sostanze stupefacenti
Zuffe o risse	38,3	59,1
Gravi problemi nel rapporto con i tuoi genitori	27,8	46,3
Gravi problemi nel rapporto con i tuoi amici	36,9	50,3
Problemi nel rapporto con gli insegnanti	35,5	53,4
Essere vittima di rapine o furti	10,7	19,1
Guai con la polizia e/o segnalazioni al Prefetto	3,6	15,9
Coinvolgimento in rapporti sessuali non protetti	7,3	30,8
Fare incidenti alla guida di uno scooter e/o di un'auto	8,3	19,3
<b>Consumo di sostanze legali</b>		
Tabacco	20,1	79,2
Sigarette elettroniche	11,5	36,7
Alcol	70,6	97,9
Energy drink	34,9	59,9
Psicofarmaci senza prescrizione medica	4,4	12,9
<b>Associazioni con altri fenomeni</b>		
Gioco d'azzardo on-site	40,9	55,6
Gioco d'azzardo online	6,7	14,9
Videogaming	59,4	61,7
Esser stata vittima di cyberbullismo	33,4	49,6
Aver preso parte ad episodi di cyberbullismo	19,4	35,8

**I DUE GRANDI PROBLEMI DELL'  
ADOLESCENZA SONO : TROVARSI  
UN POSTO NELLA SOCIETA' E ALLO  
STESSO TEMPO, TROVARE SE STESSI.**

**Bruno Bettelheim**